



REZULTATE

Olimpiada de Inovare și Creativitate Digitală - InfoEducație faza județeană, an școlar 2025-2026

Secțiunea SOFTWARE UTILITAR/MOBILE/ JOCURI

Nr. crt.	Titlul lucrării	Punctaj	Rezultat
1.	<i>Liftoz</i>	84	PREMIUL I
2.	<i>Simplificat</i>	82	PREMIUL II
3.	<i>DaSia</i>	78	PREMIUL III
4.	<i>Space Runner</i>	78	PREMIUL III
5.	<i>Bac++</i>	70	MENȚIUNE
6.	<i>Kriegsinsister</i>	70	MENȚIUNE
7.	<i>Don't Rush the Stars</i>	absent	-

Secțiunea ROBOȚI

Nr. crt.	Titlul lucrării	Punctaj	Rezultat
1.	<i>TechTopus</i>	92	PREMIUL I
2.	<i>Smart Shooter - Sistem robotic pentru aruncări perfecte</i>	89	PREMIUL II
3.	<i>GuideBot</i>	73	PREMIUL III
4.	<i>Byonic</i>	63	MENȚIUNE
5.	<i>SmartPlants</i>	absent	-

Secțiunea APLICAȚII WEB

Nr. crt.	Titlul lucrării	Punctaj	Rezultat
1.	<i>AutoCars</i>	98	PREMIUL I
2.	<i>Ambro-zone</i>	95	PREMIUL II
3.	<i>EduMeditatia</i>	85	PREMIUL III
4.	<i>Scutul Viitorului</i>	80	MENȚIUNE
5.	<i>Parcuri Naționale</i>	76	MENȚIUNE

Secțiunea SOFTWARE CU CARACTER EDUCAȚIONAL

Nr. crt.	Titlul lucrării	Punctaj	Rezultat
1.	<i>TerraQuest</i>	98	PREMIUL I
2.	<i>EduAI - soft pentru fizică</i>	95	PREMIUL II
3.	<i>GeoJourney</i>	85	PREMIUL III
4.	<i>Corpul uman ca si sistem inteligent</i>	85	PREMIUL III
5.	<i>Populația Lumii: Din Trecut în Present</i>	80	MENȚIUNE
6.	<i>Hidrosfera : Stâlpul Evoluției</i>	78	MENȚIUNE

Secțiunea CREAȚIE MULTIMEDIA

Nr. crt.	Titlul lucrării	Punctaj	Rezultat
1.	<i>Hue Shift</i>	83	PREMIUL I
2.	<i>Comunicarea în familie</i>	78	PREMIUL II
3.	<i>Ecologizarea - soluția viitorului</i>	68	PREMIUL III
4.	<i>TacAI Mentor-Asistent virtual pentru decizii tactice militare</i>	60	MENȚIUNE

Președinte comisie :

Inspector Școlar pentru Informatică,
prof. Mihaela Elena PAPA